



M1 - Das Inselspiel

Stellt euch vor, ihr brecht zu einer längeren Schiffstour durch die Inselwelt der Südsee auf. Jede/r muss selbst dafür sorgen, dass er/ sie das, was man braucht, auch dabei hat. Ihr dürft jede/r in euren eigenen Rucksack 20 Sachen packen, die ihr für notwendig haltet.

Die Teilnehmenden notieren jede/r für sich 20 Stichworte auf je ein Kärtchen. (Einzelarbeit)

Leider gerät der Kapitän mit dem Schiff in Untiefen und deshalb bittet er alle, in Boote umzusteigen. Weil in den Booten nicht alles Gepäck mitgenommen werden kann, darf jede/r nur noch 10 Sachen mitnehmen.

Die Teilnehmenden legen 10 ihrer Karten beiseite. (Einzelarbeit)

Nun stellt sich aber heraus, dass das Boot immer noch zu schwer beladen ist. In jedem Boot dürfen 5 Personen sitzen und nur die Hälfte aller Sachen können mitgenommen werden.

Setzt euch nun zu fünft zusammen und legt alle eure Karten in die Mitte. Überlegt gemeinsam, welche Sachen ihr mitnehmt und welche Sachen ihr zurücklasst.

(Gruppenarbeit)

Ihr rudert nun mit eurem Boot auf eine Insel zu. Doch leider ist das Wasser so flach, dass das Boot auf Grund geht. Deshalb müsst ihr den restlichen Weg zur Insel durch's Wasser waten. Jede/r kann in jeder Hand eine Sache mit auf die Insel nehmen. Überlegt gemeinsam, welche Sachen ihr auf der Insel braucht und welche Dinge für euch lebensnotwendig sind.

Nach dem abgeschlossenen Diskussionsprozess legen die Gruppen ihre Kärtchen auf eine gemalte Insel in der Mitte des Stuhlkreises.